

RAINFOR – Codes pour le Travail de Terrain et la Base de Données - LIANES

FLAG 1: CODES POUR UNE LIANE VIVANTE (Si la liane est mort, mettez “0” ici)

- a=** Vivant normal, utilisez ce code en lui-même, sauf si une liane est une recrue ou une liane normal avec des troncs multiples (voir le code 'n' et le code 'h').
- b=** Vivant, tronc ou top cassé et repoussant, ou tout au moins le phloème / xylème est vivant. Notez dans la colonne de commentaires à quelle hauteur l'arbre est cassé.
- c=** Vivant, incliné $\geq 10\%$. Ce code ne peut pas être utilisé avec le code 'd'.
- d=** Vivant, tombé (par ex. par terre). Ce code ne peut pas être utilisé avec le code 'c'.
- e=** Vivant, liane câblé ou à cannelures ou fenêtré
- f=** Vivant, creux
- g=** Vivant, pourri
- h=** Liane avec des tiges multiples, dont chaque tige a un diamètre maximum de plus de 99 mm, avec le point de ramification au-dessous de 1.3m de hauteur. Chaque tige de plus de 99 mm reçoit un numéro propre. Ce code doit toujours être accompagné par un autre code (par exemple si la liane est cassée et elle a des tiges multiples, utilisez 'bh').
- i=** Vivant, avec peu ou pas de feuilles
- j=** Vivant, brûlé
- k=** Vivant, cassé <1,3 m (alors le diamètre de 1,3 m est 0 mm)
- l=** Vivant, elle-même a des lianes ≥ 10 cm de diamètre sur le tronc ou dans la couronne
- m=** Elle-même couvert de lianes. Utilisez si au moins 50% de la couronne de l'arbre est couverte de lianes, même si aucune liane a un diamètre de 10 cm.
- n=** Recrue. Utilisez cette code toujours avec un autre code - par ex., si l'arbre est une recrue et normal, utilisez le code 'an'; si l'arbre est une recrue et cassé, utilisez le code 'bn'.
- o=** A été endommagé par la foudre
- p=** Coupé
- q=** Écorce pelant (écorce détachée / à peler)
- s=** Avec un étrangleur.
- u=** Elliptique
- z=** Vivant, avec une productivité faible (presque mort ou malade)

Notes:

- Les Codes pour une Liane Vivante peuvent être utilisés ensemble dans n'importe quelle combinaison. Les seules exceptions sont les codes: 'a', 'c' et 'd'.
- S'il vous plaît lisez les notes lorsque vous utilisez ces codes.

État de l'hôte principal:

- 1=** la liane monte dans un arbre vivant dans le dispositif
- 2=** la liane monte dans un arbre mort dans le dispositif
- 3=** la liane monte dans un arbre vivant en dehors le dispositif
- 4=** la liane monte dans un arbre mort en dehors le dispositif
- 5=** la liane monte dans un arbre avec un diamètre <10cm
- 6=** la liane ne monte pas dans un arbre

Note: Enregistrez le numéro du placette de l'hôte principal dans la colonne 'hôte principal'. Si l'hôte principal est en dehors du dispositif, enregistrez cette information dans la section des commentaires.

FLAG 2: CAUSE DE MORT (si la liane est vivante écrivez "1" dans cette colonne)

Chaque liane morte devrait recevoir deux ou trois codes différent:

1) Mécanisme physique de la mortalité (Comment la liane est mort ?)

a=	Mort debout
b=	Cassé
c=	Déraciné
d=	Mort debout ou cassé, probablement mort debout (pas déraciné)
e=	Mort debout ou cassé, probablement mort cassé (pas déraciné)
f=	Mort debout ou cassé (pas déraciné)
g=	Cassé ou déraciné, probablement déraciné
h=	Cassé ou déraciné, probablement cassé
i=	Cassé ou déraciné (pas debout)
k=	Disparu (localisation trouvée, liane recherchée mais pas trouvée)
l=	Probablement mort (localisation de la liane n'est pas trouvée, par manque de coordonnées, cartes pauvres,...)
m=	On ne sait pas comment

2) Nombre des tiges ligneuses dans l'événement de mortalité

p=	Mort seul
q=	Mort avec l'hôte principal
r=	On ne sait pas comment

3) Tué ou Processus du Tueur

j=	Anthropogénique
n=	Brûlé
o=	Foudre
s=	On ne sait pas si la liane est tuée ou a tué
t=	Mort avec un hôte, tueur de son hôte principal
u=	Tué avec un hôte, pas d'autres informations
v=	Tué avec un hôte qui est mort cassé
w=	Tué avec un hôte qui est mort déraciné
x=	Tué par des branches tombées d'un hôte qui est mort debout
y=	Tué par des branches tombées d'un hôte vivant
4=	Tué par un étrangleur ou la concurrence avec une autre liane (liane est Morte debout)
5=	Tombé de son hôte qui est encore vivant et pas endommagé

Notes:

- Sélectionnez un code de chacune des catégories. Par exemple une liane qui est morte déracinée, est morte seule et a été tué par des branches tombées d'un hôte vivant : 'cpy'.
- Dans le cas de décès multiples, les numéros des tiges morts doivent être enregistrés dans la **colonne de commentaires**.
- Dans le cas des lianes cassées, la hauteur de la rupture doit être inscrite dans la **colonne de commentaires**.

Flag 3: Technique de Mesure (pour chaque type de diamètre)

0=	Mesure normale avec un ruban métrique
3=	Estimation (œil)
5=	Inconnue
7=	Moyenne Géométrique (dimensions max, min)

Flag 4: Gestion des Données après le travail de terrain (pour chaque type de diamètre)

0=	Pas de modification rétrospective
1=	Diamètre extrapolé à partir des mesures antérieures ou postérieures du même type de diamètre
2=	Diamètre corrigé suite à une erreur de typographie
3=	Diamètre interpolé à partir des mesures antérieures et postérieures du même type de diamètre (mesure incorrecte dans une séquence de mesures correctes)
4=	Diamètre estimé en utilisant les taux de croissance médian
7=	Taux de croissance est considéré nul
8=	Autre transformation - voir notes/ altération de données pas explicites
9=	Correction utilisant le ratio des diamètres d'une mesure postérieure
10=	Diamètre extrapolé en utilisant le ratio des diamètres de l'espèce

Notes:

- Seulement un code pour la technique de mesure (Flag3) et un code de gestion des données (Flag4) devraient être sélectionnés pour chaque liane. Chaque type de diamètre devrait recevoir un code pour la technique de mesure (Flag3) et un code de gestion des données (Flag4).
- Mettez tout le reste dans les Commentaires